

STRIKE COMMANDER REFERENZKARTE

FLUGZEUGKONTROLLE PER KEYBOARD

WAFFEN

(",) (Ä)	Leuchtkörper abwerfen	(Spacebar)	Gewählte Waffe abfeuern
(;) (ö)	Störfolie abwerfen	(Leertaste)	
(G)	Dogfight Modus ("Bordkanonen")	(W)	Nächste Waffe auswählen
(T)	Nächstes, weiter entfernt liegendes Ziel erfassen	(Q)	Vorherige Waffe auswählen
Shift)(T) () (T)	Nächstes, näherliegendes Ziel erfassen	(Alt)(W)	Waffenladung anzeigen (wenn Speichervoraussetzungen gegeben sind)
Ctrl)(T) (Strg)(T)	Keine Zielerfassung	(Ctrl)(W) (Strg)(W)	Ausgewählte Waffe abwerfen
(Y) (Z)	Gewähltes Zielobjekt verfolgen (nur vom Cockpit aus)	(Shift)(W) () (W)	Alle Luft-Boden-Waffen abwerfen

NAVIGATION UND FLUGMANÖVER

(1) - (5)	Schubleistung um jeweils 20% ändern	(B)	Bremsen anziehen/lösen (kontrolliert je nach Position Rad-oder Druckluftbremsen)
(6) - (0)	Leistung des Nachbrenners um jeweils 20% ändern		
(+)(' ,)	Schubleistung steigern	(F)	Landeklappen aus-und einfahren
(-)(°℞)	Schubleistung verringern	(A)	Autopilot zum Navigationszielpunkt, Landung oder Start per Autopilot
(~,)(°^)	Treibwerke abstellen		
(←)() (→)(↓)	Flugkontrolle (Luftschrauben und Rollen)	(N)	Navigationskarte
(5)	Steuerknüppel zentrieren (nur bei Flugzeugkontrolle per Tastenblock)	(S)	Absolute Luftgeschwindigkeit/ Luftwiderstand einberechnet
(<)(: ,)	Linkes Seitenruder (auch (,))	(L)	Fahrwerk ein-/ausfahren
(>)(: ,)	Rechtes Seitenruder (auch (,))	(Ctrl)(E) (Strg)(E)	Schleudersitz

MDFs - MEHRFACHFUNKTIONSANZEIGEN

(C)	Kommunikationssysteme	(R)	Radar (der Modus richtet sich nach der gerade ausgewählten Waffe)
(D)	Beschädigungs - und Treibstoffanzeige	(K)	AA Einzelzielerfassung durch Radar
(F8)	Photo-MG MFD	(,) ()	hin- und wegzoomen
		(ü),(*~)	(Bildsucher / Radar)

ANDERE FLUGZEUGKONTROLLEN

THRUSTMASTER WAFFENKONTROLLSYSTEM

Haupteinheit	Drosselungskontrolle	Schalter 5	Ladeklappen
Schalter 1	Leuchtkörper	Schalter 6	Bremsen
Schalter 2	Störfolie	Schalter 7a	AA / AG Radar
Schalter 3	Zielobjekt auswählen	Schalter 7b	(keine Funktion)
Schalter 4	Waffe auswählen	Schalter 7c	Dogfight/Kippschalter

THRUSTMASTER FLUGKONTROLLSYSTEM

Hauptjoystick	Kontrolle über das Flugzeug
Oberer Joystick	Um das Cockpit herumzuschwenken (wenn diese Option im Optionsfenster aktiviert wurde)
Abzug	Ausgewählte Waffe abfeuern
Obere Taste	Waffe auswählen (wenn kein WCS vorhanden) oder zum Cockpitblickwinkel zurückkehren
Mittlere Taste	Navigationskarte
Untere Taste	Autopilot

KONTROLLE PER JOYSTICK

	Joystick	Kontrolle über das Flugzeug
Taste 1	Ausgewählte Waffen abfeuern	
Taste 2	Um das Cockpit herumzuschwenken (Taste drücken und gleichzeitig Joystick bewegen)	

KONTROLLE PER MAUS

	Maus	Um das Cockpit herumzuschwenken (wenn der Joystick aktiviert ist) oder Kontrolle über das Flugzeug (wenn kein Joystick aktiviert ist)
Linke Taste	Ausgewählte Waffe abfeuern	
Rechte Taste	Um das Cockpit herumschwenken	

SPIELEINSTELLUNGEN

(ALT) (J)	Joystick ausrichten
(ALT) (M)	Musik an/aus
(ALT) (O)	Spieloptionen (Detail, Schwierigkeitsgrad etc.)
(ALT) (P)	Pause
(ALT) (S)	Sound an/aus
(ALT) (X)	Zurück zu DOS ohne zu speichern
(Shift) (TAB)	Zeitbeschleunigung 1x, 2x, 4x
() (⇔)	(wird nach Eingabe des Befehls automatisch beibehalten)
(Tab) (⇔)	Turbozeit (hält an, solange die [TAB] Taste niedergehalten wird)
(←) () (→) (↓)	Gegenstände aus jedem Blickwinkel betrachten

Anmerkung: Alle in Klammern angegebenen Kontrolltasten beziehen sich auf die deutsche Tastatur.

